**INVESTIGACIÓN #2**

**EJEMPLO DE DOS PATRONES DE DISEÑO**

NOMBRE: **VIVIAN ALVAREZ**

CÉDULA: **8-820-1586**

Algunos ejemplos de patrones de Diseño son:

* Los Patrones elementales
* Modularidad
* Interfaces mínimas
* Encapsulación
* Objetos
* Los Patrones de Diseño
* Basado en el modelo vista controlador que facilita la distribución de responsabilidades, utilizado en componentes Swing.
* Los elementos de Programas orientados en objetos reutilizables
* Los Patrones arquitecturales
* Jerarquía de Capas
* Cliente – Servidor
* Maestro – Esclavo
* Control centralizado y distribuido

El poxy también es un ejemplo que se define como objeto intermediario que pide un objeto remoto transparente para el usuario.